**Занятие №11**

**Задание №1**

* Администратор задает seed для модуля random через переменную окружения FLASK\_RANDOM\_SEED
* Flask при старте сервера - устанавливает seed для random, генерирует случайное число для угадывания
* Пользователь по GET запросу по адресу / получает сообщение “Число загадано”
* Пользователь по POST запросу на адрес /guess получает один из ответов - “<“, “>”, “=“
* Если число угадано - загадываем новое число

О чем подумать:

* Все пользователи угадывают одно число, или каждый своё?
* Можно ли считать количество попыток и количество угаданных чисел?
* Как хранить данные между запросами?

**Задание №2**

Написать менеджер контекста, который замеряет время исполнения кода

Написать менеджер контекста, который “съедает” все исключения в коде